



Risk Management Game

A simulation of a humanitarian mission,
to learn the approach through risks and opportunities

Description of the game in 1 slide

RISCOMANIA, the game of Risk Management to learn & understand the approach through risks and opportunities



The teams must transport a humanitarian convoy to Riscomania through two countries at risk. To do this, they will prepare their crossing, identifying and analyzing the risks:

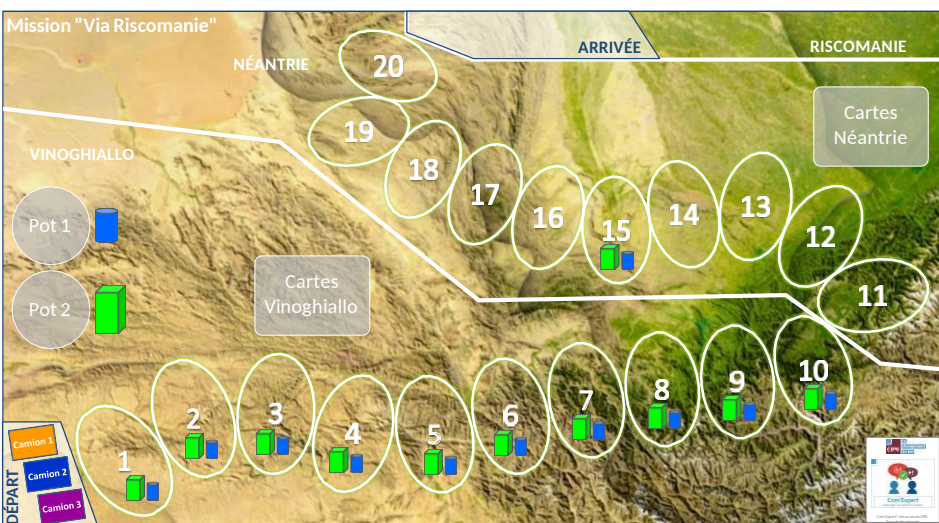
- They are based on official documents describing the a priori risks present in the countries
- They also study feedback for one of the two countries

Each team can also:

- acquire optional equipment
- and define the 3 roles constituting the crew of the convoy

At the end of the mission, the teams compare the results between:

- a mission with risk analysis
- and a mission without risk analysis.





- Target audience :
 - Executives, Master's, Employees
 - Students
 - No prerequisites needed



- Group size :
 - Up to 24 people
- 3h40
 - Split into several sessions

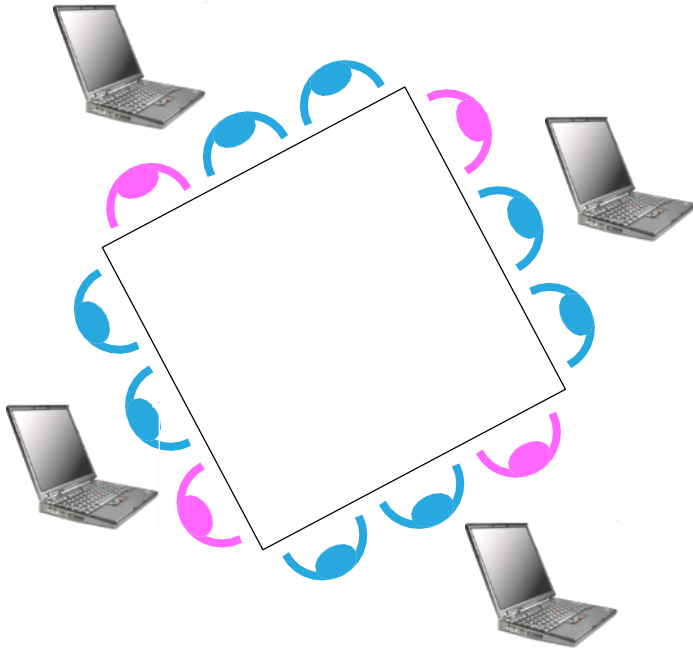
At the end of the training, the participant will be able to:

- Understand the value of a risk approach applied to an organization
 - Identify hazard typologies related to the specific activities of an organization
 - Assess identified risks and classify them
 - Take steps to reduce risks, eliminate them, circumvent them or turn them into opportunities
-
- The game is inspired by the principles of the standard **NF ISO 31000** Juin 2018

- Participants are divided into teams, and by table.
 - **1 team = 2 to 3 participants & 1 table = 2 to 4 teams (i.e. 4 to 12 participants per table)**
- The table below shows the number of tables and teams to be formed according to the number of participants.
 - It is possible to have teams of 4 participants, but personal involvement drops
 - Beyond 24 participants, it is possible to acquire a complementary kit to animate a 3rd table (and we advise to have 2 animators to manage the 3 tables)

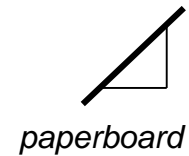
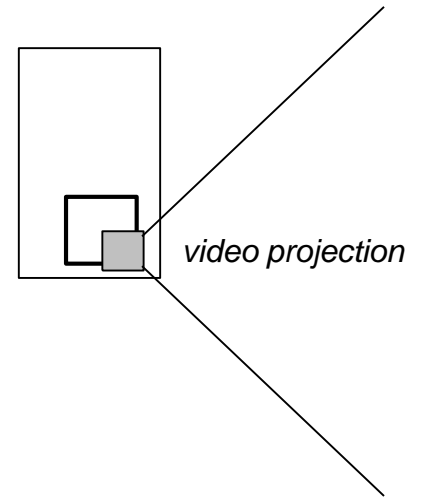
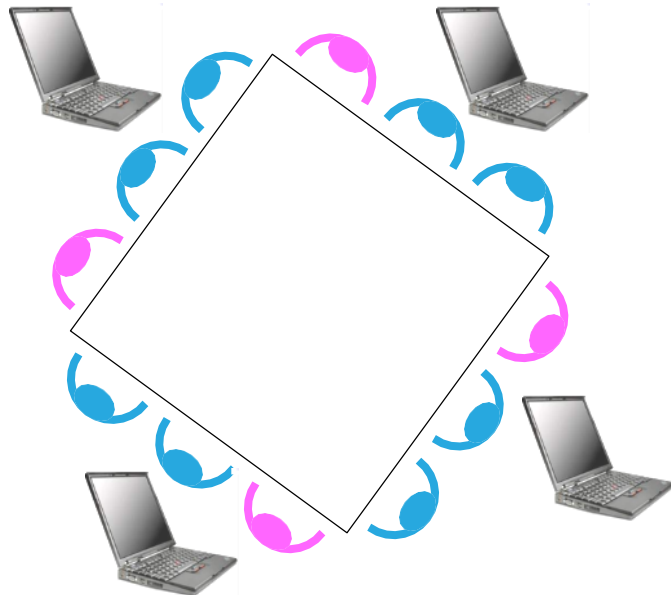
Number of tables / teams		Number of participants																				
		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Table A	Team 1	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3
	Team 2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3
	Team 3			2	2			2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3
	Team 4												2	2	2	2	2	2	2	2	3	3
Table B	Team 5					2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3
	Team 6					2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3
	Team 7									2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3
	Team 8													2	2	2	2	2	2	2	2	3

Room configuration



The facilitator constitutes 1 or 2 tables each comprising 2 to 4 teams (themselves made up of 2 to 3 participants)

Each team will have to have a PC for 2 people (use of an Excel file)



Times :

0 h 20

1. Introduction

1 h 10

2. Preparing the expedition

1 h 20

3. Conduct of the expedition

0 h 30

4. Debriefing after expedition

0 h 20

5. Conclusion

Total : 3 h 40

Contents of the chapters

- Presentation of the context of the game
 - Definition of the word "Risk", and "Risk Management"
 - Definition of the working method
- Risk Identification (20')
 - Risk Analysis (25')
 - Risk assessment (5')
 - Risk treatment: choice of roles and equipment (20')
- Completion of the mission (30 days)
 - Daily draw of EVENT cards, and response to opportunities
 - Performance monitoring
- Feedback on the mission
 - Quantitative and qualitative analysis
- Important points to remember
 - *Prior learning validation quiz (add 15')*
 - *Presentation of the restitution file (outside the room)*


We want to clarify the philosophy of the game:

- Risk management activities are **not exact sciences**.
- **Chance/Hazard is always present**, despite the most meticulous preparations, and can jeopardize a mission or project despite all the precautions taken.
 - Indeed, managing risks is first based on an **inventory** of these that can not be exhaustive and moreover, it is always difficult to assess the probability of occurrence of certain hazards.
 - It should also be remembered that **ambition** and **boldness** (which are key factors in the success of companies) commit actors to seize opportunities that can be harmful to the expected results.
- And finally, there are days with, and days without ...
- It is **experience** that makes it possible to improve risk management methods through post-project analysis..
- No option is a priori more interesting than the others. Good risk management depends in part on the **analysis of the context**, a certain amount of **intuition** and a **collective sharing** of reflections.
- The best way not to take a risk is to do nothing and do nothing.
- *In this game, the losers are definitely the ones who will learn the most !!*

We have chosen to highlight some of these principles in the game's logo, which deserves some explanations:

- It represents a house of cards:
 - with risks (red cards)
 - and with opportunities (green cards)
- It is the combination of these two elements (risks and opportunities) that makes it possible to achieve the result (height of the castle, without it collapsing!)



- 
- 1) Introduction
 - 2) Preparing the expedition
 - 3) Conduct of the expedition
 - 4) Debriefing after expedition
 - 5) Conclusion

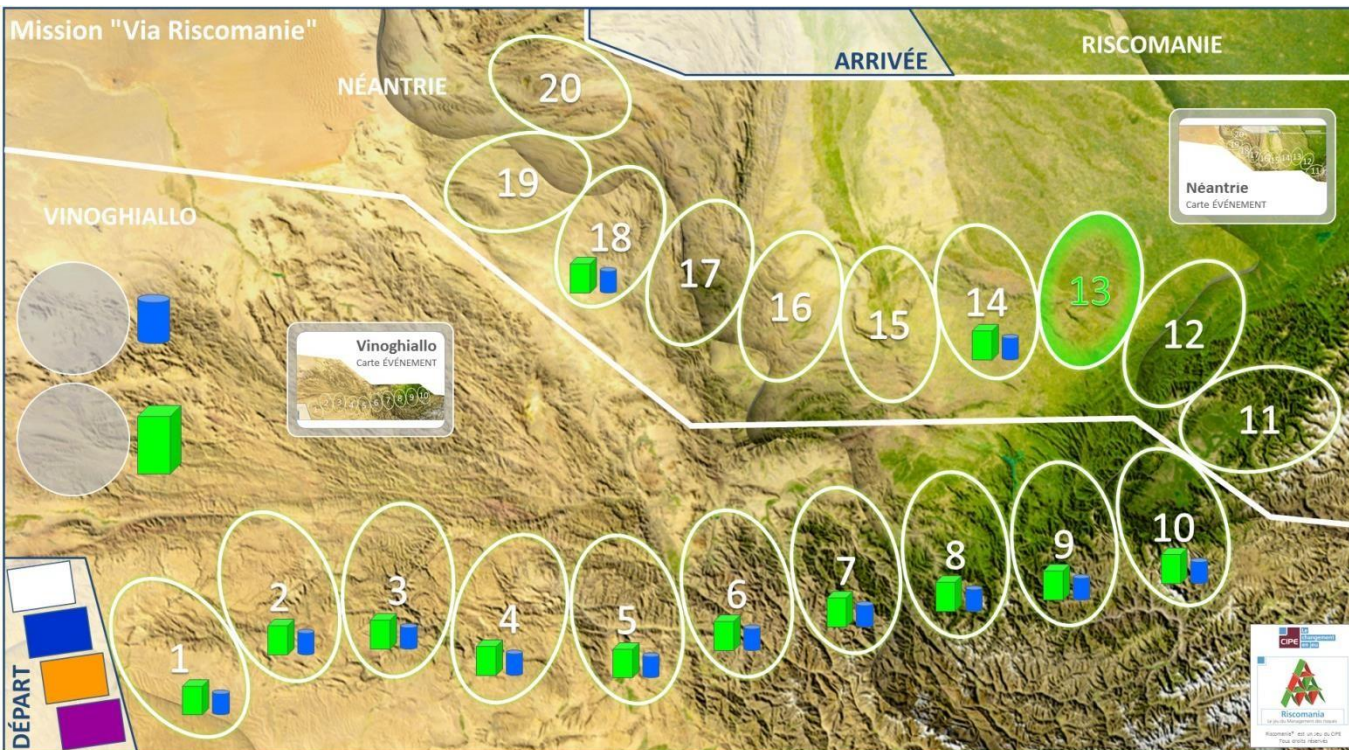


Objectives of the chapter

Presentation of the context of the game
Definition of the word "Risk", and "Risk
Management"
Definition of the working method

The scenario

- You are a member of an NGO
- The next mission is tricky:
 - You have to transport various materials to Riscomania (crossing the Vinoghiallo and The Neantrie)
 - But access will be closed **in 30 days** due to the coming monsoon



The scenario

- You will build teams:
 - Each of them will be responsible for a transport
 - A truck will be entrusted to you
 - In addition to humanitarian cargo, you will bring food and equipment to ensure your survival and safety.



- You will be endowed with a budget:
 - Water, Gasoline, Food, Optional equipment that you deem necessary
 - 20.000 \$ → Receive your budget



- You will be able to prepare, and put all the chances on your side to succeed in this mission

- 2 theses on the origin of the word:

Latin *Resicum, Risicul, Riscus*

= sort, hasard

Grec *Rhizikon, Rhiza*

= reef

Arabe *Rizq*

= chance, fortune

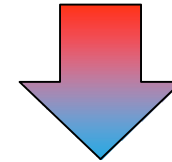
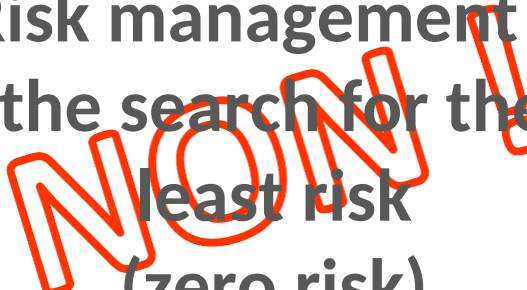
*"all that has been given to you,
and from which you benefit"*

- During the Renaissance:
 - Synonymous with adventure, luck, danger, fortune, chance, peril
 - Positive connotation: we seek to seize our chance by taking risks
 - Negative connotation: one exposes oneself to danger by facing the risk
- Nowadays, risk has evolved into a negative connotation:
 - See definitions next slide

Robert : "Danger éventuel plus ou moins prévisible"
Possible danger more or less foreseeable

Larousse : "Possibilité, probabilité d'un fait, d'un événement considéré comme un mal ou un dommage"
Possibility/probability of a fact/an event considered as an evil or damage

Risk management is the search for the **least risk** (zero risk)



RISK =
Effect of uncertainty on the achievement of objectives

RISK Management:
Increase
the likelihood of achieving planned objectives

Which method for preparing?

- You will be entitled to optional equipment
 - Choice from a list of 24 equipment

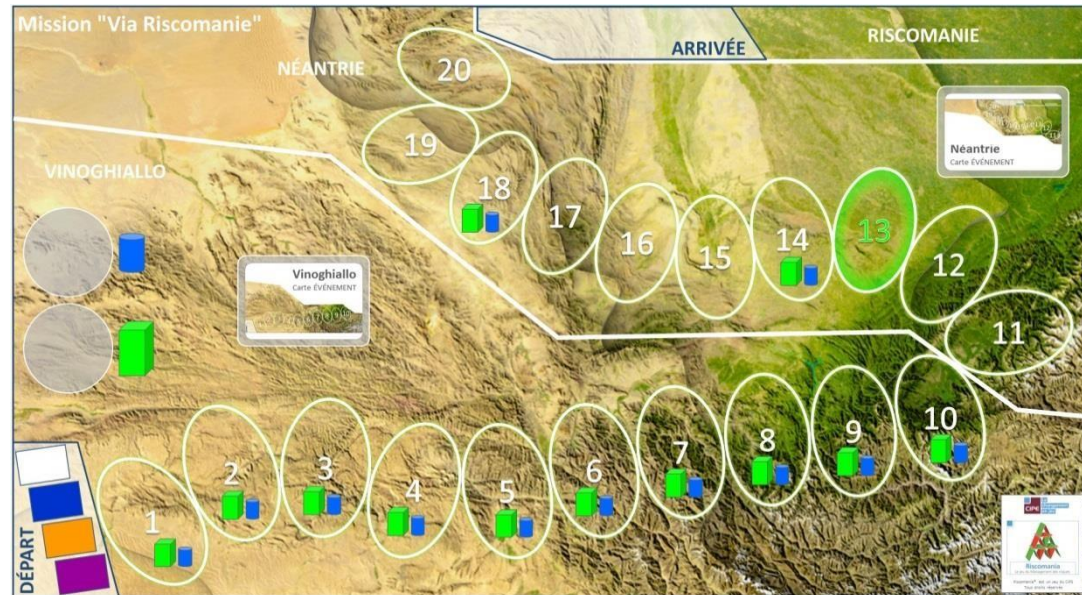
30 t transported at maximum (overload prohibited) of which:

- 28 t = humanitarian cargo
- 1 t = petrol, water (package)
- 1 t = crew, food, equipment



- You will need to set:
 - Your optional equipment (from a list of 24)
 - Your crew (3 functions among a list of 8 functions)

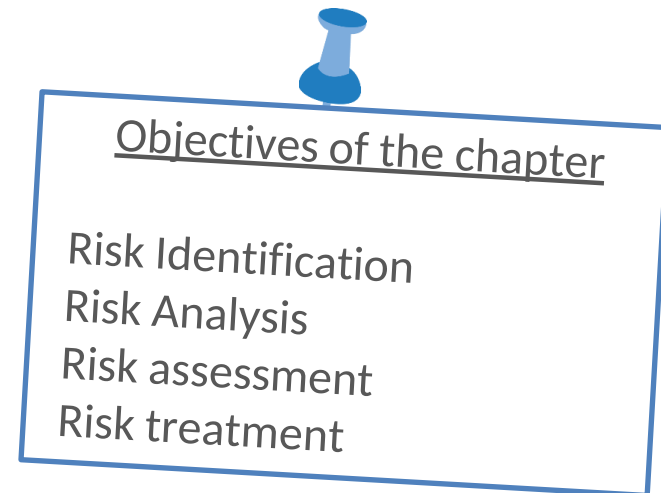
- In your opinion, what are the main steps to control the risks?
 - Write the main steps (5')
 - Round table



Which method for preparing?



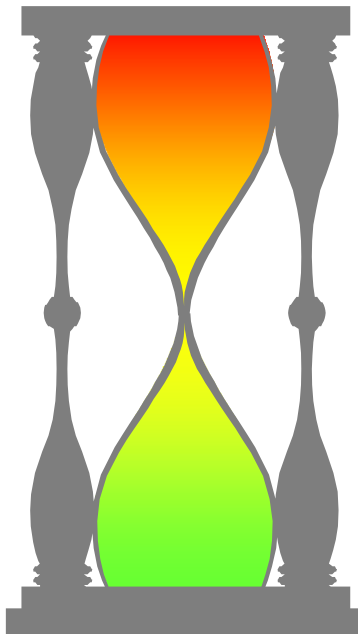
- 1) Introduction
- ➔ 2) Preparing the expedition
- 3) Conduct of the expedition
- 4) Debriefing after expedition
- 5) Conclusion



Risk identification

- Identify major sources of risk
- Rely on the following information:
 - Information Countries at risk: Vinoghiallo
 - Information Countries at risk: None
 - Feedback from The Neantr
- You have 15 minutes: let's go

Finished !



Retours d'expérience de la Néantrie 1/2

ALÉAS RENCONTRÉS:

- ▶ Un des membres de notre équipe a été enlevé alors qu'il s'était éloigné du camion. Nous avons dû payer une rançon de 1000 \$ et nous avons perdu une journée en négociations.
- ▶ Lors d'une pause, nous nous sommes éloignés du camion et à notre retour, nous avons constaté que deux pneus étaient crevés.
- ▶ Notre équipe a souffert de gastro-entérite suite à l'ingestion de fruits achetés sur le marché, et nous avons perdu une journée.
- ▶ Nous avons été victime d'une sortie de route en raison du revêtement qui était très glissant. Nous n'avons pas de pneus spéciaux pour la pluie. Il nous a fallu une journée pour tirer le véhicule de l'ornière.
- ▶ Le mauvais état de la route a provoqué l'ouverture de la porte arrière de la remorque, et nous a fait perdre le quart de notre chargement.
- ▶ Sur un tronçon de route très mal entretenu, nous avons cassé l'arbre de transmission. Nous avons perdu une journée, le temps de faire venir la pièce cassée de la capitale.
- ▶ Le chauffeur s'est fait piquer par un serpent venimeux mais non mortel. Nous avons perdu une journée pour trouver un vaccin.
- ▶ Lors d'un contrôle de police, nous avons constaté que notre permis n'est pas valable dans ce pays, car il fallait le faire valider par les autorités avant le départ ou à la douane. Il nous en a coûté 1000 \$ de pot de vin et une journée de perdu.
- ▶ Des plaisantins ont interverti des panneaux routiers à un carrefour en rase campagne et nous avons perdu une journée après nous être engagés sur la mauvaise route.
- ▶ Nous avons stationné dans un champ de pastèques croyant que c'était une pâture. La police nous dressé un procès-verbal de 500 \$, et nous avons payé 500 \$ supplémentaires de frais de remise en état.
- ▶ Une vague de chaleur extrême a entraîné l'éclatement d'un pneu. Nous n'avions ni roue de secours ni pneus spéciaux pour sable et nous avons perdu une journée et payé 500 \$ pour trouver un pneu sur place.

Recommandé, le jeu de Management des Risques®, un jeu du CIPE

Il faut disposer de cartes routières, mais cela n'empêche pas les erreurs de chemin.

Recommandé, le jeu de Management des Risques®, un jeu du CIPE

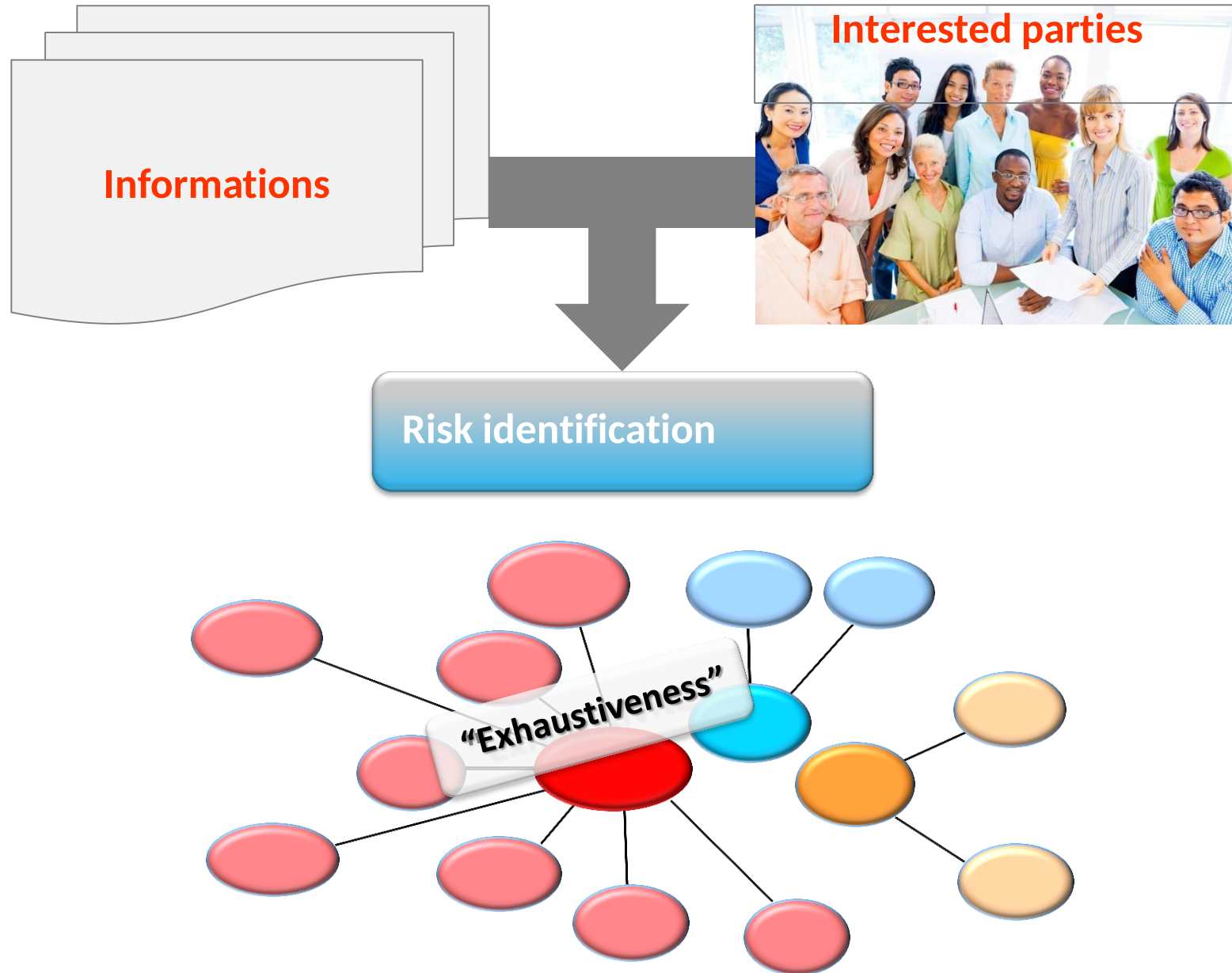
Informations Pays à risques : Vinoghiallo

Informations Pays à risques : Néantrie

- ▶ La Néantrie est dirigée par un tyran avec un régime policier très dur.
- ▶ Le pays est composé de vastes étendues désertiques sablonneuses. Le climat est sec et très chaud.
- ▶ Les administrations ne sont pas très efficaces : les fonctionnaires sont corrompus et la pratique des bakchichs est courante (500 à 1000 \$). Le niveau de vie des habitants est très bas, ce qui les incite à échanger leurs services contre de petits cadeaux. Les habitants ne sont pas autorisés à posséder un véhicule à moteur, ceux-ci étant réservés à certaines administrations et notamment pour l'exploitation du phosphate, richesse naturelle du pays.
- ▶ Il règne un fort climat d'insécurité dans le pays.
- ▶ Il n'existe ni centre de soin ni pharmacie hormis dans la capitale.
- ▶ Les infrastructures sont vieillissantes. Les routes goudronnées sont réservées en priorité au transport du phosphate à l'aide de camions de gabarit intermédiaire, pour éviter une détérioration trop rapide des revêtements.
- ▶ Certaines zones font l'objet de plantations expérimentales de pastèques et de melons, en vue de développer les activités agricoles et les exportations. La circulation n'est pas réglementée, car les routes existantes sont officiellement réservées aux transports des phosphates, et en principe, interdites aux habitants, et déconseillées aux étrangers, en raison de la priorité donnée aux véhicules de l'Etat. Les pistes hors routes officielles sont moyennement praticables, mais pas toujours très connues.
- ▶ Il n'y a pas d'obligation particulière pour les vaccins, malgré des conditions d'hygiène désastreuses. Le climat chaud et sec ne génère pas de risque de pandémie.

Recommandé, le jeu de Management des Risques®, un jeu du CIPE





Risk analysis

- The level of all identified risks must be calculated.
- For each possible source of risk, it is necessary to:
 - Identify a few events that can be disaster-generating.
 - Assess these events in terms of level of risk.
- Receive :
 - The plasticized sheet "Risk analysis/glossary"
 - One or more risk assessment matrices (sheet A3)

1	Food
2	Climate
3	Regulatory constraints
...	...

Sources de risque	Événements	Conséquences	Vraisemblance		Conséquence		Niveau risque V x C
			Arguments	1 à 4	Arguments	1 à 100	

Analyse des risques

Cette étape consiste à identifier les événements qui, dans chaque catégorie (source de risque), peuvent être générateurs de sinistres.
 Par exemple, dans la catégorie "Sécurité", on peut identifier les événements suivants "Enlèvement d'un membre de l'équipe", "Vols d'équipements", etc.
 Ce sont ces événements qu'il s'agit d'évaluer en termes de niveau de risques.

- Typologie des risques (ensemble particulier de circonstances)
- Changements dans un ensemble
- Effets néfastes consécutifs à la survenue d'un événement
- Réflexions permettant d'évaluer la probabilité de survenue d'un événement
- Évaluation du niveau de vraisemblance d'apparition de l'événement
- Réflexions permettant d'évaluer la gravité des effets dommageables
- Évaluation du niveau de gravité de l'événement
- Évaluation du niveau de gravité de l'événement

Sources de risque	Événements	Conséquences	Vraisemblance Arguments	1 à 4	Conséquence Arguments	1 à 100	Niveau risque V x C

Pour rappel, voici les 18 sources de risques identifiées précédemment

1 Alimentaires	7 Écologiques	13 Corruption
2 Climatiques	8 Vestimentaires	14 Interdits culturels
3 Contraintes réglementaires	9 Transports en commun	15 Infrastructures
4 Insécurité	10 Sociaux	16 Mécaniques
5 Devises et commerce	11 Sanitaires	17 Mésentente dans l'équipe
6 Géographiques	12 Sécurité routière	18 Politiques

Voir le Glossaire pour la notation de la vraisemblance et de la gravité.
 Ce classement (appliqué à l'ensemble des risques) vous aidera à choisir :
 - les éventuels équipements supplémentaires à emporter
 - ainsi que les rôles à définir dans l'équipe.

Risk Analysis: Corrective Elements

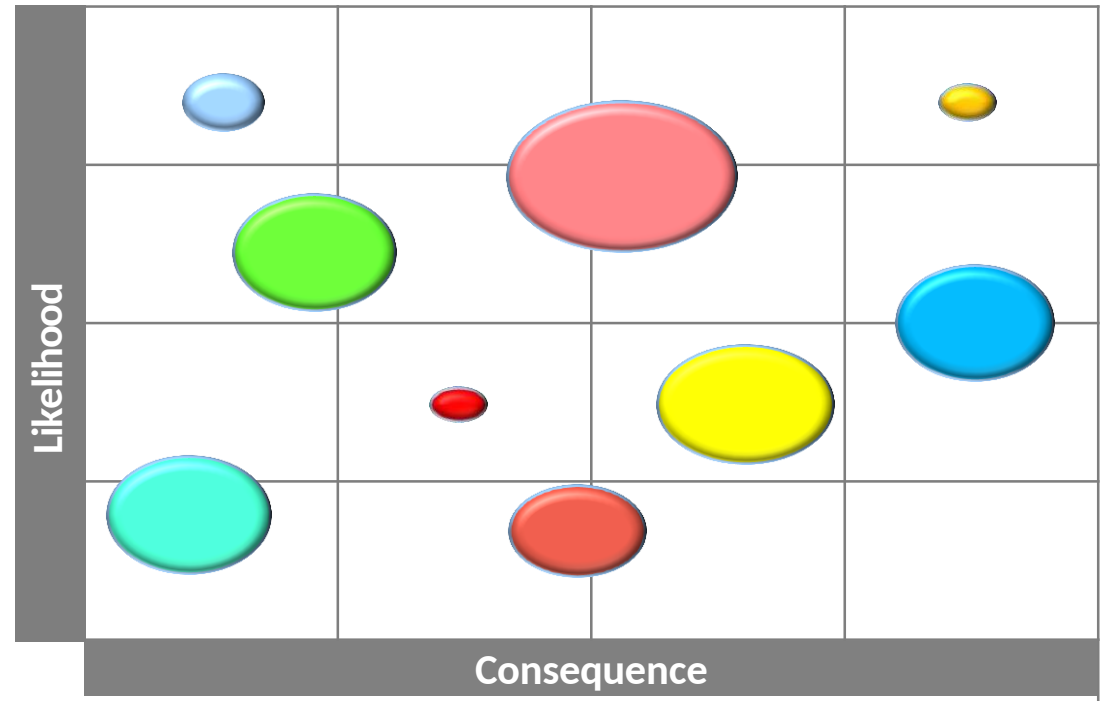
Événements possibles (générateurs de sinistre) dans la source de risque

Toutes les conséquences possibles pour 1 événement

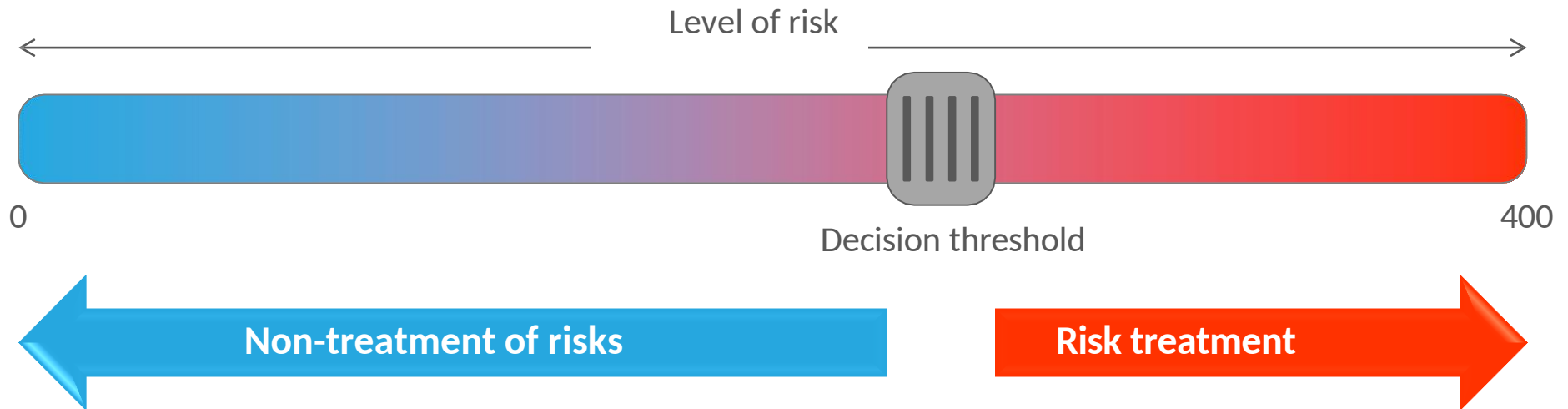
Gravité correspondant à la conséquence la plus grave / la forte en gravité

Sources de risques	Événements	Conséquences	Vraisemblance Arguments	V (1 à 4)	Gravité Arguments	G (1 à 100)	Total V x G
Insécurité	Enlèvement d'un membre de l'équipe	Demande de rançon, retard ou arrêt mission, mort de l'équipier, etc.	Il y a un cas d'enlèvement dans les retours d'expérience	3	Le décès est le plus grave	100	300
	Vols d'équipements	Retard ou arrêt mission	Pas de cas de vols mais ce n'est pas exclus en raison de l'insécurité régnante	3	L'arrêt de la mission et le rapatriement	50	150

Travail d'équipe



- Define a decision threshold level, below which the risk is considered to be acceptable



- Demonstrate common sense and experience
 - For example, all risks with a severity > 50 are treated

Risk Assessment: Conclusion

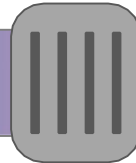


Decision support

Numerous input data (strategy, sensitivity of the activity, legal obligations, ...)

More or less intuitive

Seuil de décision



0

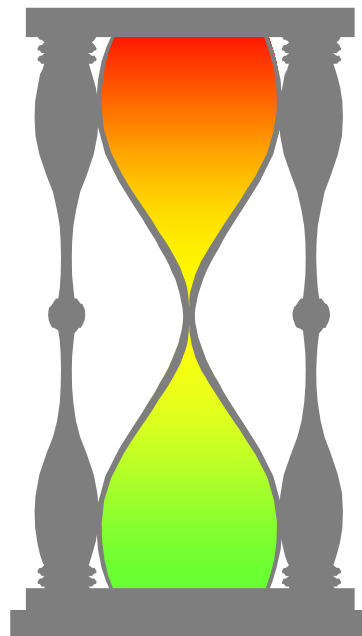
400



Action 1: Choose the roles for your mission

- You can choose 3 roles, from the 8 presented on your cards:
 - A driver is mandatory
 - You keep the 3 cards **hidden**
- You have 5 minutes: let's go

Finished !



Computer scientist



Polyglot

•Buenos días



Mechanic



Driver 1



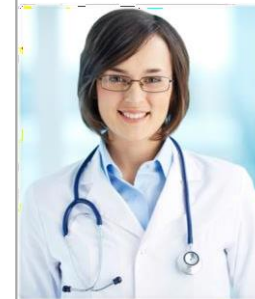
Karateka



Teaser



Doctor



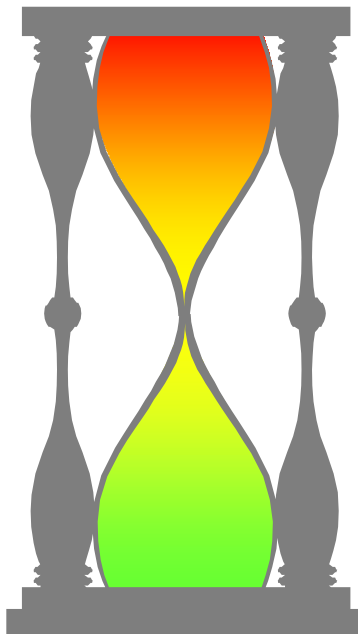
Driver 2



Action 2: Choose optional equipment for the mission

- You can choose all the desired equipment:
 - Limit = 1 tonne (overloading is prohibited)
 - You can reduce the loading of goods (penalty of \$ 2,000 per ton of freight not conveyed)
- You have 10 minutes: let's go

Finished !



Liste d'équipements optionnels

Vous pouvez choisir tous les équipements souhaités, sachant que :

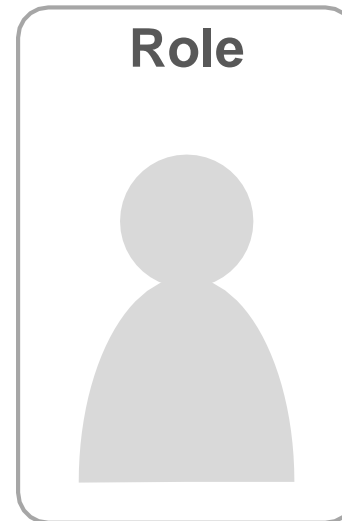
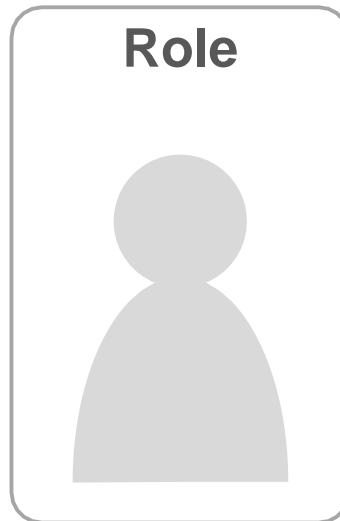
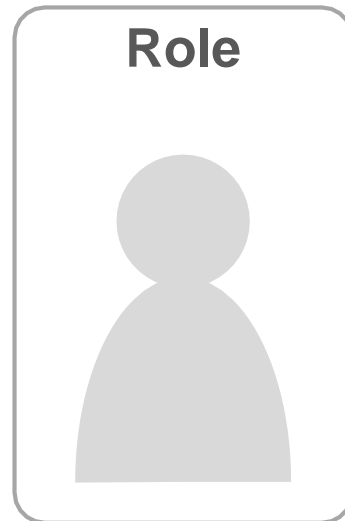
- La limite est de 1 tonne (la surcharge est interdite)
- Vous pouvez diminuer le chargement (malus de 2000 \$ par tonne de fret non acheminée)


Matériel (unité ou lot)	Prix	Poids		
OBLIGATOIRE : 30 jours de vivres en conserve (pâtés, salmis de pigeon, steaks de bœuf, poisson, ...) et légumes frais	1000 \$			
2 roues de secours, un jeu de 10 sangles d'arrimage supplémentaires, une caisse à outils, 1 bombe de dégivrage	1000 \$	1 tonne		
Kit pour passer un ru	1000 \$	1 tonne		
Kit pour tracter le camion depuis un point fixe (arbre, poteau, ...)	1000 \$	1 tonne		
Kit de désenlèvement (plaques d'accroche, ...)	1000 \$			
Un jeu de pneus spéciaux tous terrain pour rouler sur sable, pluie ou routes défoncées	1000 \$			
Un jeu de pneus hiver	1000 \$			
Pot catalytiques spécial	1000 \$			
Lot d'armes de défense, fusil de chasse avec autorisation et permis, 20 couteaux de poche, deux machettes, deux couteaux de chasse	1000 \$			
Un jeu de chaînes à neige	500 \$			
Trousse de premiers secours (paracétamol, pansements, sérum anti-venin, anti-moustique, antiseptiques, écran total, vitamines, ...)	500 \$			
Tente froid intense 3 places, des vêtements chauds, des casquettes fourrées en peau de buffles contre le froid	500 \$			
Tente de campagnes, des lits pliants, des couvertures	500 \$			
Une tronçonneuse	500 \$			
Une trousse de secours spécialisée dans la turista (gastroentérite) pour l'équipage	500 \$			
Chapeaux de pluie, foulards, lunettes 100% anti-UV, 5 paires de bottes en caoutchouc, 5 T-shirts	500 \$			
5 casquettes à visières, des chaussures de marche, des chapeaux et casquettes, des lunettes de soleil	500 \$			
Stylos billes, une dizaine de briquets, 1 Kg de tabac et du papier à cigarettes, 10 cartouches de cigarettes	500 \$			
Trousse de pharmacie anti fatigue et anti douleur contenant des produits opiacés et de la codéine	500 \$			
Des outils tels que pioches, pelle, seaux, une scie égoïne	500 \$			
Une armoire réfrigérée pour conserver les vivres des membres de l'équipe	500 \$			
120 canettes de bière, une caisse de 20 bouteilles de vin rouge, une bouteille de champagne (pour l'arrivée)	500 \$			
Trois couteaux de poche type Opinel, des assiettes, des gobelets en métal, des fourchettes, un barbecue avec réserve de charbon de bois	500 \$			
Une patte de lapin et un fer à cheval porte-chance	500 \$			
Une encyclopédie sur les techniques agricoles	100 \$			
TOTAUX:				

Riscomania, le jeu du Management des risques*, un jeu du CIPE

Show your choices

- Each team draws lots for a truck
- The teams place, at the same time, on the ruler:
 - The Truck Card
 - The 3 Role CardsSo that the other teams see the cards



- 1) Introduction
- 2) Preparing the expedition
-  3) Conduct of the expedition
- 4) Debriefing after expedition
- 5) Conclusion



Objectives of the chapter

Completion of the mission (30 days)
Daily draw of EVENT cards, and response to opportunities
Performance monitoring

Every day:

1) The host announces "We play day XX"

2) Before advancing the trucks, a team (in turn) picks an EVENT card and reads it to all the teams at the table (the card applies to ALL teams)

3) Each team follows the indications of the card (and rolls its dice, if necessary)

NB: the card is discarded (no discount)

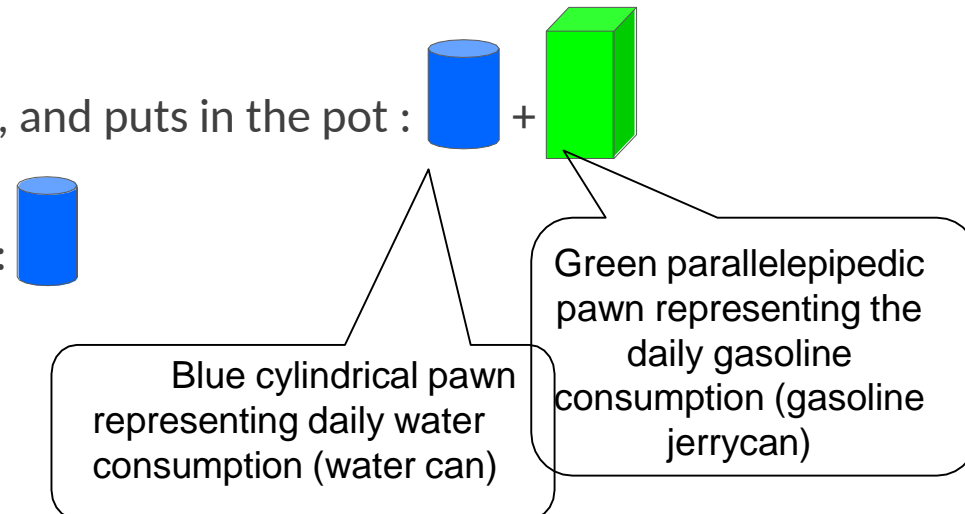
4) It updates its roadmap (paper and/or excel)

5) If she can move forward, she moves the truck, and puts in the pot :

6) If she can't move forward, she puts in the pot:

7) Day XX is over

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30



= calendar day

On reporte le n° de la carte ÉVÉNEMENT (traçabilité)

In case of draught, we note the result of the dice: V, J, ou R (Vert, Jaune, Rouge)

Avoided impacts are noted
 - in \$
 - in Lost Days (X)

Equipe n° :

FEUILLE DE ROUTE

Calendrier	Journées roulées (X)	n°	Cartes EVENEMENT tirées Décision	Tirage du dé (V,J,R)	Impacts SUBIS		Impacts EVITES	
					Dépenses subies \$	Journée perdue (X)	Dépenses évitées \$	Journée évitée (X)
1	X	12		V	1500	X	500	X
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								

We note X if the truck is rolling

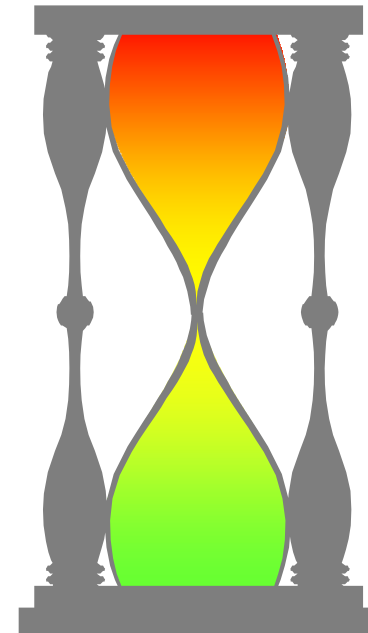
Decisions can be recorded

We note the impacts SUFFERED
 - in \$
 - in Lost Days (X)
 (it's only 1 day each time)

- You have the opportunity to hire a local driver, who will allow you to take shortcuts.
- You save a day of travel.

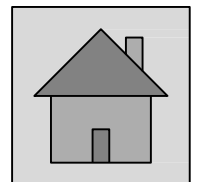
Of the 5 planned risks, you identify:

- **3 Risks** → you advance 1 box
 - **2 Risks** → you stay on the box
 - **1 only risk** → you move back 1 box
- If the team gives an incomplete answer, the team to its right can answer/complete :
 - If the answer is correct, she wins **100 \$**



30 secondes

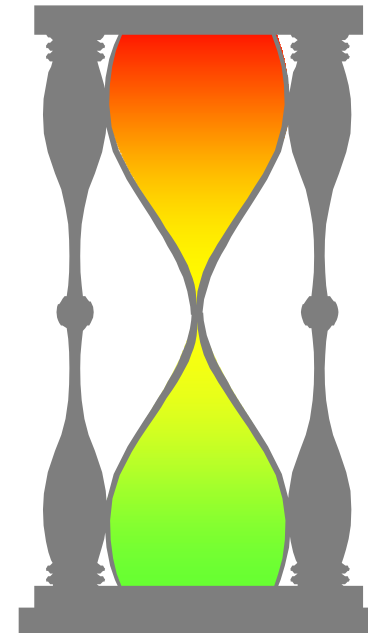
- You have the opportunity to hire a local driver, who you will allow you to take shortcuts.
 - You save a day of travel.
- 1) The driver may have a fake license
 - 2) He may not know how to drive your vehicle very well and may cause an accident
 - 3) Your truck may not be insured for an unknown driver
 - 4) It can steal documents from the cabin or important items
 - 5) He can drive under the influence of narcotics



- In exchange for \$2,000, a local NGO asks you to transport a trailer to the north. You hang it on your convoy, because it is allowed.

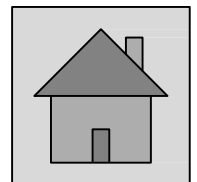
Of the 5 planned risks, you identify:

- **3 Risks** → you win 2.000 \$
- **2 Risks** → no impact
- **1 only risk** → fine of 1.000 \$
- And you move forward with one box
- If the team gives an incomplete answer, the team to its right can answer/complete :
 - If the answer is correct, she wins **100 \$**



30 secondes

- In exchange for \$2,000, a local NGO asks you to transport a trailer to the north. You hang it on your convoy, because it's allowed.
 - 1) Your convoy will be delayed due to the hang and tow of the trailer
 - 2) This is trafficking under the cover of the NGO
 - 3) The trailer drags you into the gap/drop because it is not easy to manipulate
 - 4) The trailer will not allow you to cross some bridges due to its weight
 - 5) Trailer tires break and there is no spare wheel



- 1) Introduction
- 2) Preparing the expedition
- 3) Conduct of the expedition
- ➔ 4) Debriefing after expedition
- 5) Conclusion



Objectives of the chapter

Feedback on the mission
Quantitative and qualitative analysis

Visualize the impacts suffered and avoided

- Impacts SUBIS : pourquoi ?
 - Par manque de "protection"
- Avoided impacts: why
 - Thanks to risk analysis
 -

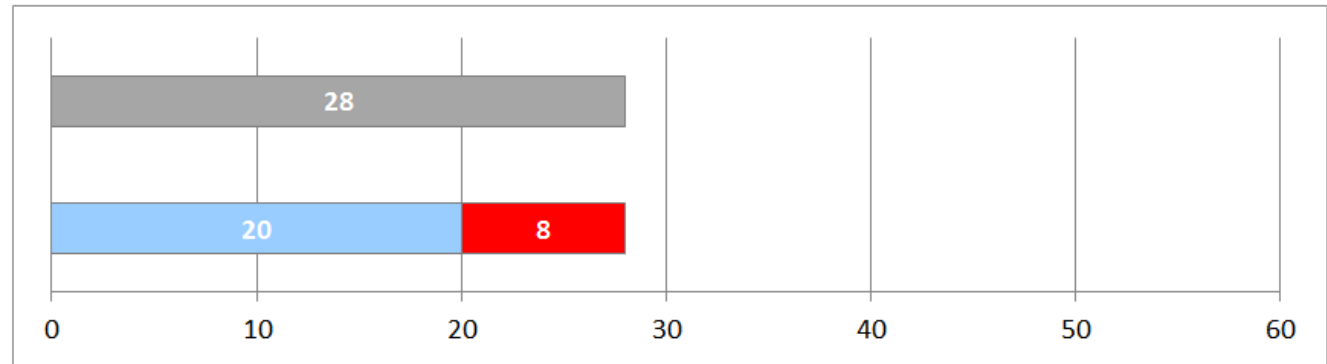
Impacts SUBIS		Impacts ÉVITÉS	
Dépenses subies \$	Journée perdue (X)	Dépenses évitées \$	Journée évitée (X)
			X
			X
			X
			X
1000			
500			
	X		
	X		
		500	
		1000	
7500	8	6500	11

- What conclusion?

Résultat AVEC analyse des risques

Journées nécessaires

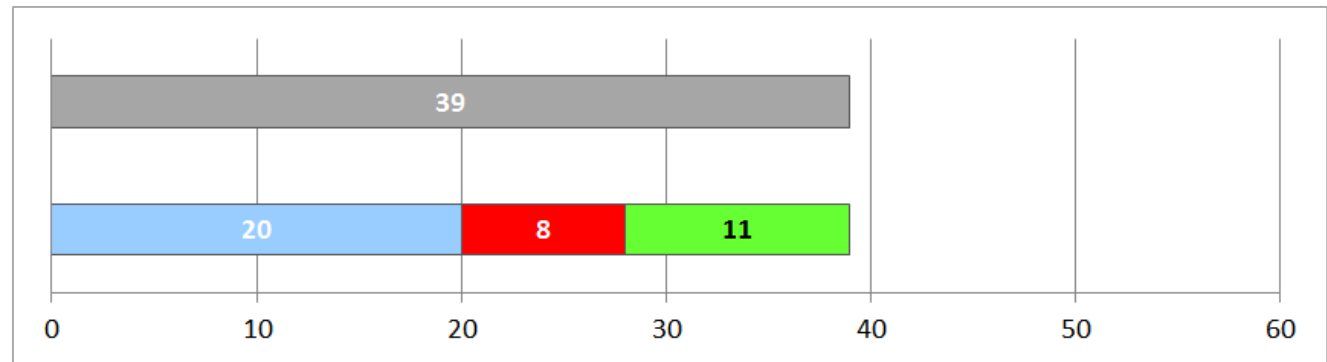
Avancement / Perdues



Résultat SANS analyse des risques

Journées nécessaires

Avancement / Perdues / Evitées



- Theoretical probabilities:



1 face	1/6	17 %
2 faces	2/6	33 %
3 faces	3/6	50 %

- Actual draws by team:

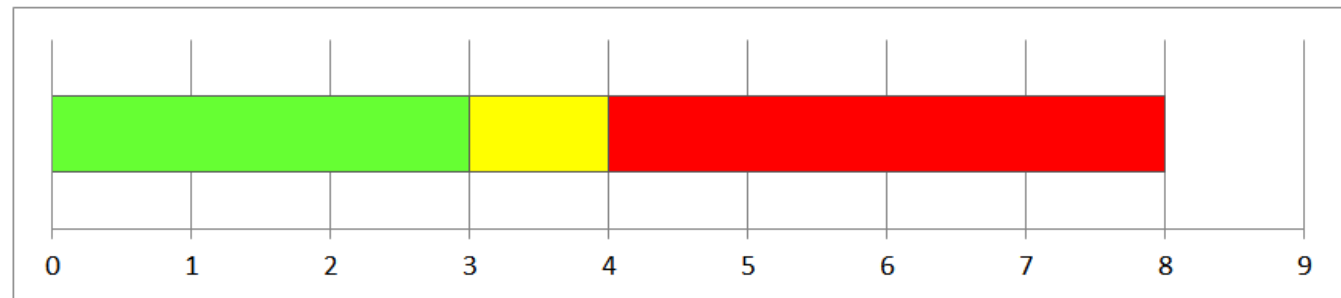
Calcul du facteur chance

Tirages : **8**
dont : **3**
1
4

Proportion Rouge / Tirage :

- Théorique 50%
- Réel 50%

L'équipe a été : **dans la norme**



- Tab "Bilan"

- Enter :

- The remaining money
- The tonnage delivered in Riscomania
- Eventual repatriation

- Announce your result

BILAN FINANCIER

Cases à saisir :

Argent restant à la fin de la mission : 10 900 \$

Celui-ci prend en compte l'eau, l'essence, les équipements optionnels, et les impacts des événements


Tonnage arrivé en Riscomania : 28 tonnes

Rapatriement (O/N) : N

Bilan :

Postes de Recette	Montant	Postes de Dépenses	Montant
Argent en fin de mission	10 900	Rapatriement	-
		Malus sur tonnage non livré	-
Total:	10 900	Total:	-

Solde 10 900

- 1) Introduction
- 2) Preparing the expedition
- 3) Conduct of the expedition
- 4) Debriefing after expedition
-  5) Conclusion

- Certaines options peuvent être combinées
- Importance des parties intéressées

**Refus
du risque**

Refus de commencer ou de poursuivre l'activité porteuse du risque

**Maintien
du risque**

Maintien du risque fondé sur une décision éclairée (sans opportunité)

**Prise de risque
argumentée**

Prise ou augmentation d'un risque afin de saisir une opportunité

**Modification
de la vraisemblance**

Élimination ou réduction de la source du risque

**Modification
de la conséquence**

Élimination ou réduction de la conséquence du risque

**Partage
du risque**

Partage des conséquences avec un tiers (sans modification)

Quels sont les risques de ne pas atteindre les résultats attendus ?

Améliorer l'efficacité et l'efficience

Quelles sont les opportunités d'améliorer les résultats attendus ?

des jours avec ...

...des jours sans

ambition et audace

juste équilibre

Respect des standards et bonnes pratiques

Maîtrise
des risques



- Risk Manager

- Garant méthodologique
- Vecteur de la performance



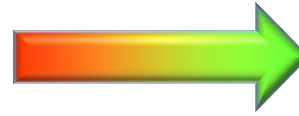
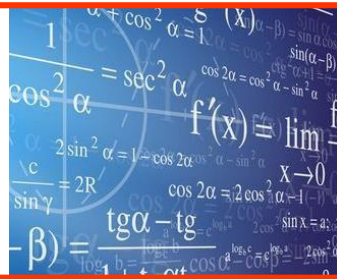
- Toute l'entreprise !



Forme et soutient
les managers

- Managers • Prennent des risques

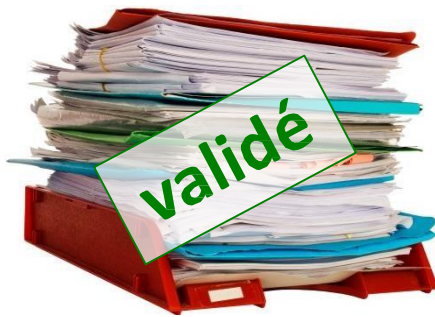
L'analyse des risques
n'est pas
une science exacte
(chance & non exhaustivité)



Comment optimiser
une approche par
risques et opportunités ?

Les INFORMATIONS

Pour garantir une analyse pertinente, juste, et large



- Surveiller les signes avant-coureurs
- Faire des REX, pour enrichir les analyses futures

L'EXPÉRIENCE

Pour être plus pointu, développer l'intuition



- Participer à des réunions de travail sur les risques et opportunités
- Être curieux, s'intéresser à tout


Le TRAVAIL EN ÉQUIPE

Pour contrebalancer la dimension "psychologique"



- Avoir de la variété dans les participants
- Être exhaustif sur l'ensemble des parties intéressées

ANNEXES

- 
- 1) Quiz de validation des acquis
 - 2) Dossier de restitution

Questionnaire d'évaluation

Cochez la (les) bonne(s) réponse(s):

Prénom, Nom: _____

		A	B	C	D	E	écrivez un "1" quand la réponse est correcte
1	Quelle est la Norme NF ISO en rapport avec le Management du risque ?						
2	Dans le cadre du Management du risque, quelle est la définition du "risque" ?						
3	Le Management des risques, a pour objectif : l'augmentation de la probabilité d'atteindre les objectifs planifiés						
4	Quelle est la 1 ^{ère} étape du management des risques ?						
5	Pour identifier les risques, on peut (trouver l'intrus) :						
6	Comment nomme-t-on ce type de représentation ?						
7	Pour coter un risque, 2 critères sont utilisés : comment nomme-t-on celui qui qualifie la fréquence du risque ?						
8	Pour coter un risque, 2 critères sont utilisés : comment nomme-t-on celui qui qualifie l'importance du risque ?						
9	Pour identifier les éléments de contexte externes de l'entreprise, on utilise l'acronyme PESTEL						
10	Il existe 6 traitements possibles d'un risque :						
Total:							

Riscomania, le jeu du Management des risques®. CIPE, Tous Droits Réservés

ANNEXES

1) Quiz de validation des acquis

 2) Dossier de restitution

- Une trame de dossier de restitution est proposée
 - Voir page suivante
- L'objectif est double :
 - Valider la compréhension
 - Noter les équipes
- Le dossier est :
 - Constitué par chaque équipe (après la formation), sous le format qu'elle souhaite (word, powerpoint)
 - Donné à l'enseignant quelques jours après la fin de la formation (environ 10 jours)
- Dans la page suivante, le contenu que nous proposons :
 - L'animateur pourra choisir les chapitres qui lui conviennent
 - Puis il imprimera une page par équipe

Contenus	Commentaires
1) Management des risques	Expliquez, avec vos propres mots, en quoi consiste le Management des risques pour la mission humanitaire que vous avez conduite
2) Décisions	<ul style="list-style-type: none">- Présentez et justifiez vos décisions (rôles, équipements optionnels, ...)- Expliquez quel(s) moyen(s) de traitement des risques vous avez utilisé(s) (Rappel : les 6 traitements du risques sont Refus du risque, Maintien du risque, Prise de risque argumentée, Modification de la vraisemblance, Modification de la conséquence, Partage du risque)
3) Résultats de votre mission	<ul style="list-style-type: none">- Présentez le résultat (avec et sans analyse des risques)- Donnez-en votre interprétation
4) Facteur chance	<ul style="list-style-type: none">- Quelle a été la valeur de votre facteur chance (nombre de tirages de dé, rouge, jaune, vert) ?- Quelle leçon tirez-vous de ce résultat ?
5) Retour d'expérience de votre mission	<ul style="list-style-type: none">- Quels ont été vos points forts pour cette mission ?- Quels ont été vos points faibles pour cette mission ?- Quels sont les incontournables ?- Et si c'était à refaire, que changeriez-vous ?

RISQUE

OPPORTUNITÉ

**MANAGEMENT
DES RISQUES**

**IDENTIFICATION
DES RISQUES**

**ANALYSE
DES RISQUES**

**ÉVALUATION
DES RISQUES**

**TRAITEMENT
DES RISQUES**

**RETOUR
D'EXPÉRIENCE**

FACTEUR CHANCE

VRAISEMBLANCE

CONSÉQUENCE

**NIVEAU & SEUIL
DE RISQUE**

Modalités d'utilisation de RISCOMANIA, le jeu du Management des risques®

Diverses formules de mise en œuvre du jeu sont possibles : *n'hésitez pas à nous contacter*

Contact : **Nadia GHARBI**
Tél. : 01 40 64 59 18
Mail : info@cipe.fr

- **Acquisition** du jeu :
 - Matériel
 - Licence d'utilisation
 - Option de formation de mise en main (formation des futurs formateurs à l'utilisation du jeu)
 - Option de customisation du jeu à votre problématique
- Achat d'une **animation** du jeu :
 - Réalisée par un animateur du CIPE
 - Incluant le matériel mis en œuvre
 - Option de customisation de l'animation à votre problématique
- Le jeu peut être **customisé**, à divers niveaux :
 - Vocabulaire utilisé
 - Choix de chapitres spécifiques du jeu existant
 - Ajout de concepts / chapitres
 - Adaptation du jeu à un nombre de stagiaires important
 - Etc.